



GWIEZDNE WOJNY: WOJNY KLONÓW SERIA 3
ODKRYTE TAJEMNICE

PRZEWODNIK PO SEZONIE





Przewodnik po serii 3

OPIS SERIALU

Na bohaterów przepelnionego akcją serialu *Gwiezdne Wojny: Wojny Klonów* w najnowszej serii czekają zupełnie nowe tajemnice, intrygi i przygody.

Wojna pustoszy galaktykę, ciemna strona Mocy rośnie w siłę, a Rycerze Jedi znajdują się na skraju wytrzymałości. Granica między dobrem i złem zaciera się, gdy sekrety wychodzą na jaw, prawdy zostają zakwestionowane, a sojusze złamane. Bohaterów czekają wzloty i upadki, a ich lojalność zostanie poddana próbie w walce z nowymi wrogami.

George Lucas, producent wykonawczy i Lucasfilm Animation prezentują *Gwiezdne Wojny: Wojny Klonów – Seria 3: Odkryte tajemnice*.

Sezon wprowadza nowych nieustraszonych bohaterów, ekscytujące przygody, zupełnie nowe światy i niespodziewane odkrycia, które przykują do telewizorów widzów w każdym wieku.





Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

Nowy wygląd bohaterów w Gwiezdnym Wojnach: Wojnach Klonów Serii 3

Ahsoka Tano



Wprowadzenie nowego wyglądu: CW306

Ahsoka ma teraz 16 lat, jest trochę wyższa, ma większe rogi i dłuższe lekko. Jej nowy kostium pokrywa prawie w całości jej ciało. Parę elementów z poprzedniego stroju pozostaje niezmiennych. Teraz, Ashoka posiada drugi miecz świetlny. Ma on krótszy uchwyt i używany jest w parze z jej poprzednim mieczem.

Anakin Skywalker



Wprowadzenie nowego wyglądu: CW306

Anakin ma teraz 22 lata, dłuższe włosy, a jego wygląd bardziej przypomina ten z „Zemsty Sithów”. Ubiór Anakina został wzbogacony o zmienione cybernetyczne ramię.

Asajj Ventress



Wprowadzenie nowego wyglądu: CW308

W tym sezonie Ventress ma dwa kostiumy na zmianę. Jeden jest czarno-biały, który przypomina jej wygląd z komiksu. Drugi to strój Siostry Nocy, bardzo podobny do stroju ninja. W przyszłości wykorzystywany będzie tylko drugi kostium.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

Kanclerz Palpatine



Wprowadzenie nowego wyglądu: CW306

Alternatywny, czarny kostium Palpatine'a ma mu nadać inny wygląd.

Hrabia Dooku



Wprowadzenie nowego wyglądu: CW308

Postać została zmieniona tak, aby poprawić estetycznie kształt głowy i nóg Dooku.

Obi-Wan Kenobi



Wprowadzenie nowego wyglądu: CW308

Kostium użyty w trzecim sezonie ma przypominać ten z „Zemsty Sithów”. Zbroja prawie całkowicie znika poza elementami przedramion. W nowej wersji została zmieniona długość włosów.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

Bohaterowie trzeciej serii – Republika

AHSOKA TANO



Ahsoka Tano jest uczennicą Anakina Skywalkera. Jej szybki awans do stopnia padawana, to wynik starań Mistrza Yody, który chciał nauczyć jej nowego mistrza odpowiedzialności. Nie mały wpływ na tę decyzję miała również tocząca się wojna.

Ahsoka jest pojętną i oddaną uczennicą, umiejętnie włada mieczem świetlnym, jednocześnie jest przenikliwym myślicielem i dobrze zapowiadającym się strategiem. Jako uczennica Skywalkera szybko uczy się, że nic nie zastąpi zdrowej dawki brawury.

ANAKIN SKYWALKER



Anakin Skywalker to młody rycerz Jedi, który walczy by ocalić tych, których kocha przed spustoszeniem, jakie niosą ze sobą zamieszki w galaktyce. Jego charyzma i niebywała wrażliwość na Moc nie mogły zostać niezauważone przez Radę Jedi, która szybko mianowała generałem i Rycerzem Jedi. Anakin jest odważny i wojowniczy, ale szybko uczy się, że dobrze dobrane argumenty mogą zdziałać więcej niż błysk świetlnego miecza. Odkąd został mistrzem Ahsoki, zrozumiał, jakich problemów sam przysparzał swojemu dawnemu nauczycielowi.

Nigdy nie obawia się podejmować ryzyka, a jego porywczy charakter bez przerwy wpędza go w niebezpieczne sytuacje, jednakże zawsze Anakin ma dość umiejętności, aby wyjść z tych opresji cało.

KAPITAN REX



Dowódca oddziału Anakina, Kapitan Rex to trochę gburowaty żołnierz, który nie lubi nonsensów. Dowodzi osławionym Legionem 501. Jego niezależny sposób myślenia odróżnia go od większości klonów i czyni z niego świetnego przywódcę.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

KANCLERZ PALPATINE



Mimo wsparcia w wykonywaniu swoich zadań przez armię klonów i uczniów Jedi, Palpatine zdaje sobie sprawę, że utrzymanie pokoju w galaktyce nie jest rzeczą łatwą. Oskarżany przez administrację o szemrane interesy, Palpatine jest całkowicie oddany swojej służbie, by utrzymać pokój w galaktyce.

KSIĘŻNA SATINE



Pochodzi z opuszczonego świata Kalevala. Księżna Satine jest zagorzałą pacyfistką. Jej królewskie maniery i niezaprzeczalne piękno, sprawiają, że cała uwaga zawsze skupia się na niej. Mimo ogromnego zainteresowania ze strony mężczyzn, Księżna wierna jest jednemu. Satine darzy niezwykłym uczuciem Obi Wan-Kenobiego. Niestety, Obi-Wan bardzo poważnie traktuje przysięgę Jedi, która przyćmiewa jego uczucia do ukochanej.

OBI-WAN KENOBI



Zdyscyplinowany i dzielny Obi-Wan walczy o przetrwanie Republiki, którą uważa za ostatni gwarant utrzymania pokoju w galaktyce. Obi-Wan jest nie tylko wybornym wojownikiem i utalentowanym taktykiem, wyróżnia go także empatia i miłosierdzie. Jest najbardziej uzdolnionym negocjatorem Jedi. Jednak intelekt i opanowanie Kenobiego nie powstrzymują go przed tym by stanąć u boku swoich przyjaciół i walczyć w obronie własnych ideałów.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

PADME AMIDALA



Jako senator, Padmé poświęca się zakończeniu wojny i przywróceniu pokoju w galaktyce. Z natury opiekuńcza Padmé wykorzystuje każdą sposobność by bronić praw najbardziej potrzebujących obywateli. Zwykle spokojna potrafi również zażarcie walczyć by chronić to, co jest jej najbardziej drogie – Republikę i swojego ukochanego Rycerza Jedi - Anakina Skywalkera.

YODA



Prawie 800-letni mistrz Yoda nie ma sobie równych, jeśli chodzi o wiedzę na temat Mocy. To niebywale roztropny i wytrawny taktyk – jeden z tych, którzy potrafią wygrać bitwę unikając walki. Mimo, iż zwykle ostatni zabiera głos, jego opanowany, mądry i wnikliwy umysł często wskazuje Jedi nowe rozwiązania, których wcześniej nie dostrzegali

ARC ŻOŁNIERZ ECHO

Jeden z nielicznych, którzy przetrwali atak Separatystów na Rishi, członek Legionu 501 i żołnierz ARC. Pewny siebie i przyjazny. Echo wykonuje swoją pracę z pełnym zaangażowaniem i robi wszystko, aby ochronić swoich przyjaciół.



ARC ŻOŁNIERZ PIĘĆ

Jeden z nielicznych, którzy przetrwali atak Separatystów na Rishi, członek Legionu 501 i żołnierz ARC. Wśród swoich jest uważany za jednego z najlepszych strategów. Jednocześnie jest bardzo zachowawczy i nigdy nie przekracza pewnych granic.





Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

CHAM SYDULLA



Formalnie, nie był ćwiczony na żołnierza, podczas ataku Separatystów na swoją planetę Ryloth wykazał się ogromnymi zdolnościami wodzowskimi, niesamowitą inteligencją i przebiegłością.

Bohaterowie trzeciej serii – Separatyści

ASAJJ VENTRESS



Żądna władzy i przebiegła Ventress uwielbia bawić się swoimi ofiarami zanim z nimi skończy. Niegdyś najbardziej zaufana uczennica hrabiego Dooku, teraz porzucona przez swego mistrza, dołączyła do Sióstr Nocy. Nic nie może powstrzymać Ventress w realizacji jej planów zemstczenia się na Dooku i jego Lordzie Sith

HRABIA DOOKU



Dooku to były członek Rady Jedi, obecnie włada siłami ciemnej strony Mocy. Jako drugi dowódca oddziałów Separatystów, ma za zadanie zniszczyć Republikę. Wymagający i bezlitosny Dooku dowodzi swoimi podkomendnymi z bezwzględnością skutecznością.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

GENERAL GRIEVOUS



Dowódca floty Separatystów, General Grievous zawsze chciał być jednym z Rycerzy Jedi, ale po tym jak zdał sobie sprawę, że jego umiejętności nigdy im nie dorównają, przysięgł zniszczyć Zakon. Teraz lata później, Grievous żyje uwięziony w mechanicznym ciele, ale jako cyborg w końcu może konkurować z siłą Jedi. Bezwzględny i bezlitosny, Grievous odczuwa radość zadając cierpienia innym, w szczególności Jedi.

Bohaterowie trzeciej serii – Łowcy nagród

AURRA SING



Gdy współpracuje z innymi łowcami nagród takimi jak Cad Bane, Aurra Sing staje się jedną z najbardziej bezwzględnych postaci w galaktyce jednak, gdy pracuje sama – jest jeszcze gorsza. Pozbawiona serca, bezlitosna i śmiertelnie precyzyjna Sing zawsze dokładnie wykonuje zlecenia i zawsze zdobywa to, co stanowi ich przedmiot. Jeśli ktokolwiek odważy się wejść jej w drogę, ona upewni się, że ten ktoś dostanie za swoje po dziesięciokroć.

CAD BANE



Najbardziej bezwzględny z łowców nagród, pochodzący z planety Duros. Cad Bane jest bezsprzecznie najlepszym najemnikiem w galaktyce. Żadne zadanie nie jest dla niego zbyt niebezpieczne... oczywiście jeśli cena jest odpowiednia. Wyrachowany, okrutny i pozbawiony wszelkich skrupułów. Bane wykorzysta każdą broń ze swojego arsenału i każdego sprzymierzeńca jaki mu się w danej chwili przyda by wytropić swoją zdobycz nawet na końcu galaktyki, jeśli będzie musiał.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

JABBA THE HUTT



Niekwestionowany gangster Zewnętrznych Rubieży, Jabba the Hutt rządzi swoim nielegalnym imperium silną ręką. Jabba kocha i chroni swojego syna, Rotta, ale w stosunku do innych jest bezwzględny i jeśli ktoś stanie mu na drodze, to nie zawaha się posunąć do najgorszego.

Bohaterowie trzeciej serii – Inni

KRÓL KATUUNKO



Jako przywódca Toydarian, Katuunko jest skupiony na ochronie swoich poddanych, jednak, jeśli ktoś z zewnątrz poprosi go o pomoc, również nie jest w stanie odmówić.

SUGI



Szlachetna kobieta Zabrak łowca nagród. Nigdy nie błaga o litość i nigdy jej nie okazuje. Niesamowicie inteligentna, podejmuje się tylko tych zadań, w które nikt nie wierzy.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

ZIRO THE HUTT



Uważany za autorytet wśród swojej gangsterskiej bandy. Teraz więzień Republiki, uruchamia wszelkie możliwe kontakty, aby wydostać się na wolność.

Bohaterowie trzeciej serii – Nowe postacie

Wodny Droid



Nowy model Droida zaprojektowany przez separatystycznych wynalazców. Równie śmiertelnie groźny w wodzie jak i poza nią.

Bric



Łowca nagród, zatrudniony przez Republikę do szkolenia klonów na Kamino.

Kadeci



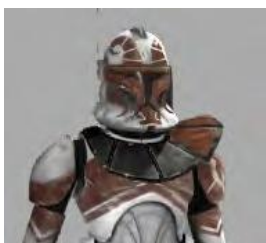
Kadeci – przyszli liderzy mandaloriańscy, szkoleni w akademii. Po pewnym czasie wychodzi na jaw, że ich głównym zadaniem jest ujawnienie prawdy o korupcji w ich rządzie. Kadet Korkie to bratanek Księżnej Satine należący do Kadetów Mandalorian.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

Kapitan Keeli



Dowodzący wojsk Mistrza Jedi Di'sa.

Kapitan Tarkin



Dowodzący floty mistrza Jedi Even Piella. Tarkin nie wierzy w pełni w trafność rozkazów Jedi, według niego konieczne są ofiary, których Jedi nie chcą zaakceptować.

Przewodniczący Papanoida



Przewodniczący Pantory i następca Przewodniczącego Cho. Jest wielkim stronnikiem Republiki.

Postać pojawia się w „Zemście Sithów” i została zagrana przez samego George'a Lucasa.

Chata Hyoki



Bezmyślny łowca nagród i partner Robonino



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

Even Piell



Gburowaty i poświęcony walce Jedi, członek Rady, mimo niskiego wzrostu jest wielki duchem. Wysoko wykwalifikowany we władaniu mieczem świetlnym, zawsze gotowy do walki.

Dowódca Trauma



Dowódca klonów podległy mistrowi Jedi Lev'loa.

Ojciec



Przybyły nie wiadomo skąd, posiada nieokreśloną zdolność ujarzmiania Mocy. Jest jedyną osobą, która posiada moc kontrolowania własnych dziecięcych lęków i mocy, bez pomocy ze strony Wybranego nie będzie mógł ich dalej kontrolować.

Greedo



Łowca nagród z Rodi, którego wątek dotyczy porwania dzieci Kanclerza Pampanoida, co niemal skończy się dla niego śmiercią.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

Rada Hutt



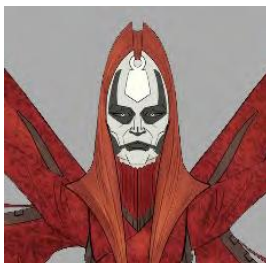
Członkowie Rady Planety Hutt kontrolują każdy akt łamania prawa w galaktyce. Do Rady należą: Marlo, Gorga, Aruba, Gardulla i Arok. Wszyscy oni są niezwykle przebiegli i występni.

Master Di



Master Di z założenia został przysłany, aby chronić Ryloth przed inwazją. Ostatecznie jednak, poświęcił się by umożliwić ucieczkę Twi'lekom.

Matka Talzin



Przełożona Sióstr Nocy z Planety Dathomir. Niezwykle lojalna w stosunku do swoich sióstr, zrobi wszystko, aby je uchronić. Doskonale zna tajniki czarnej magii.

Osi Sobeck



Krąbny i sadystyczny Phindianin urodził się z wyznaczoną misją: zostać komendantem Cytadeli – więzienia do przetrzymywania Jedi. Do jego obowiązków należy pilnowanie, aby nikomu nie udało się uciec. Tych, którzy ośmielą się spróbować będzie musiał zabić.



Przewodnik po serii 3

BOHATEROWIE

Quinlan Vos



Beztroski mistrz Jedi zawsze wprowadza w błąd Obi-Wana Kenobiego. Jako jeden z najlepszych tropicieli wśród Jedi i najbardziej doświadczonych szermierzy w galaktyce, jest zawsze pożądanym sojusznikiem.

Savage Opress



Savage Opress został stworzony przez moce Sióstr Nocy jako maszyna do zabijania. Po treningu u Hrabiego Dooku stał się niepokonany. Jedyną osobą, która jest w stanie go powstrzymać jest on jest.

Senator Mina Bonteri



Choć należy do Kongresu Separatystów, Bonteri jest zagorzałą zwolenniczką prawdy i wolności. Jako matka Luxa i byłego mentora Padmé Amidali, jest bardzo wpływową kobietą, w której wielu widzi wzór do naśladowania



Przewodnik po serii 3

PLANETY

„Bohaterowie” trzeciej serii – Planety

ALDERAAN



Idylliczny świat alpejskiego Alderaan jest domem dla spokojnych ludzi, którzy wierzą w demokrację. Pałac Baila Organa, znajdujący się na szczycie, znany jest z zapierających dech w piersiach widoków.

DATHOMIRA (ODC. 312)



Dathomirę otacza mgła, znana jest z krwistoczerwonego nieba i niesamowitych mieszkańców. Ojczyzna mrocznych sióstr jest wylęgarnią najpodlejszych i najbardziej okrutnych stworzeń w galaktyce.

KAMINO (ODC. 301)



Rodzima planeta klonów Republiki. Kamino jest oazą zarówno spokoju jak i niszczycielskich żywiołów. Cywilizacja kaminioan znana jest z ich umiejętności klonowania, a ich instalacje są dobrze chronione przez Republikę.

LOLA SAYU (ODC. 318)



Lola Sayu jest pękniętą planetoidom pełną gejzerów i wulkanów. Mieści się tu osławione więzienie Cytadela, zaprojektowane żeby przetrzymywać w nim Jedi, jeśli kiedykolwiek staliby się nieuczciwi. Lola Sayu jest pod kontrolą Separatystów.

MONOLITH MORTIS (ODC. 315)



Mortis jest miejscem eterycznym, gdzie środowisko zmienia się wraz z porą dnia. Rządzone przez istoty boskie, jest punktem podparcia dla całej galaktyki i Mocy.



Przewodnik po serii 3

PLANETY

NAL HUTTA (ODC. 308)



Nal Hutta jest bagnista planetą, którą Rada Hutt nazywa domem. Miejsce niezwykle niebezpieczne ze względu na stworzenia takie jak Dragonsnake.

RAXUS (ODC. 310)



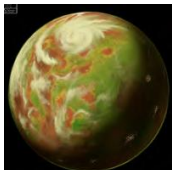
Stolica dla Konfederacji Niezależnych Systemów. Raxus jest odpowiednikiem Coruscant. Wypełniony jest dużą ilością gotyckich miast, które są pięknie wkomponowane w naturalne otoczenie.

SERRENO (ODC. 312)



Ojczyzna Hrabiego Dooku znajduje się głęboko w przestrzeni kontrolowanej przez Separatystów. Serenno, paradoksalnie jest bardzo spokojnym miejscem nawet mimo swoich niegrzecznych mieszkańców.

TOYDARIA (ODC. 303)



Podobna do pobliskiego księżyca Rugosa. Niegdyś pokryta oceanami. Pałac Toydarian mieści się wysoko na szczycie rafy i jest gwarnym centrum życia na jego mieszkańców i planety.