CO NOWEGO?

NIEZWYCIĘŻONA

W kolekcji znajduje się jedna karta, której nie można pobić – 101. Warto znaleźć kartę z wizerunkiem Obi-Wana Kenobiego!

KARTA 101!

ZWYKŁE KARTY

W zestawie podstawowym jest 165 kart, w tym nasze ulubione postacie z „Wojen klonów" oraz wiele zupełnie nowych twarzy!

UDERZENIE MOCY

Postaraj się zdobyć wszystkie karty Uderzenie Mocy. Włóż je do albumu i ciesz oko wspaniałymi przedstawieniami najpopularniejszych postaci z „Wojen klonów". Do zebrania trzy zestawy: RYCERZY JEDI, SITHÓW i ŁOWCÓW NAGRÓD. Jeśli uda ci się skompletować pełen zestaw, użyj go do wzmocnienia posiadanych postaci. Hurra!

KARTY OPALIZUJĄCE

Szukaj nowych kart z Gwiazdą i z Mistrzem Mocy. Mają one bardzo wysokie współczynniki, zapewniające zwycięstwo! Możesz w dowolnym momencie gry wykorzystać dodatkowe punkty umiejętności, zwinności, mocy i inteligencji.

TOPOWA PIĄTKA-TOPPSA

Najlepszymi zwykłymi kartami są:

Te karty mają najlepsze współczynniki obrony i ataku.

Jeśli dołączysz je do swojej talii, błyskawicznie zostaniesz Mistrzem Mocy!

UNIWERSALNA

Karta uniwersalna ma wysokie współczynniki TAK w ataku, jak i w obronie! Posiadanie karty uniwersalnej zapewnia dużą swobodę ruchu, bez względu na to, czy przeciwnik postanowi atakować, czy się bronić. Kartą uniwersalną jest Kit Fisto – ma ona 71 punktów w ataku i jeszcze więcej, bo 76 punktów w obronie. Nie jest łatwo ją przebić!